



Międzyszkolne Igrzyska Powiatu Żyrardowskiego



<http://www.powiat-zyrardowski.pl/index.php?strona=216>

kontakt: krzysztof.dziwisz@gmail.com

Żyrardów, 28.02.2018

Komunikat Organizacyjny

Piłka Halowa Szkół Ponadpodstawowych

Miejsce: Hala Sportowa „Elektryk” Zespołu Szkół nr 1 w Żyrardowie,
ul. Bohaterów Warszawy 4.

Dziewczęta: środa 21.03.2018, weryfikacja szkół: 8.30 (rozpoczęcie 9.00)
Chłopcy: czwartek 22.03.2017, weryfikacja szkół: 8.30 (rozpoczęcie 9.00)

Obowiązują:

- Listy zgłoszeniowe podpisane przez dyrektora szkoły, nauczyciela/opiekuna oraz przez pielęgniarkę szkolną lub lekarza świadczące o ważności badań lekarskich dziecka i zgodzie na wzięcie udziału w zawodach (formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie powiatu),
- Należy wziąć własne piłki w celu przeprowadzenia rozgrzewki.
- Jednolite stroje z numerami na koszulkach,
- Zgody rodziców (ważne dla nauczycieli/opiekunów) oraz ważne legitymacje szkolne;
- Organizator nie ubezpiecza uczestników. Wymagane jest posiadanie ubezpieczenia przez uczniów, zweryfikowane przez nauczyciela/opiekuna drużyny.
- Opiekunowie ekip odpowiadają za bezpieczeństwo w grupie oraz porządek;
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki wynikłe z tytułu uczestnictwa w rozgrywkach i nie odpowiada za rzeczy zaginione.
- Szkoły awansujące na zawody międzypowiatowe muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl**
- W sprawach nieujętych Regulaminem decyduje Organizator;

Przepisy Gry:

- Czas gry wynosi 1 x 12 minut (czas uzależniony od liczby zgłoszonych drużyn, może ulec zmianie)
- Drużyna może liczyć maksymalnie 12 zawodników

- Czas gry zostaje zatrzymany tylko i wyłącznie na wyraźną decyzję sędziego.
- Zmiany zawodników odbywają się w systemie hokejowym i mogą mieć miejsce wyłącznie w wyznaczonej strefie zmian,
- Bramkarz wznawia grę wyłącznie ręką, piłka po wyrzucie nie może przekroczyć linii środkowej boiska,
- Zmiana bramkarza za zawodnika z pola może mieć miejsce wyłącznie w strefie zmian, zawodnik wchodzący musi posiadać znacznik przygotowany przez organizatorów,
- Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki po stałym fragmencie gry wynosi 5 metrów,
- Po uderzeniu piłki o sufit hali, piłka wznawiana na styku środkowej oraz bocznej strefy boiska przez drużynę przeciwną.
- Obowiązują ZAKAZ gry wślizgiem z wyjątkiem wślizgów „ratujących”
- Rzut karny wykonywany jest z odległości 7 metrów,
- 3 (względnie 4, w zależności od czasu gry) faul drużyny daje przedłużony rzut karny z odległości 9 metrów, każdy kolejny faul to kolejny rzut karny,
- przewinienie wg. interpretacji sędziego karane będzie 1-2 min.
- Żółta kartka wyklucza zawodnika na 3 min. W przypadku straty bramki kara zostaje zredukowana.
- Czerwona kartka, wykluczenie zawodnika do końca meczu oraz wykluczenie z gry w kolejny meczu.
- Do interpretacji przepisów i regulaminu uprawniony jest sędzia główny oraz Organizator.

Drużyny:

- Mecze toczą dwa zespoły pięciosobowe (czterech + bramkarz). Aby rozpocząć spotkanie minimalna liczba zawodników musi wynosić czterech. Jeżeli w wyniku wykluczenia lub kontuzji w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż czterech zawodników mecz należy przerwać, a drużynie przeciwnej przyznać walkower 5:0, o ile jest to bardziej opłacalne, utrzymać dotychczasowy wynik.
- W czasie rozgrywania meczu obowiązuje ZAKAZ ROZGRZEWKI przy pomocy piłek.

Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 3 minuty i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

Ze sportowym pozdrowieniem,

Krzysztof Dziwisz

Koordynator Sportu Powiatu Żyrardowskiego