



# Komunikat Organizacyjny



<http://www.powiat-zyrardowski.pl/>

kontakt: [krzysztof.dziwisz@gmail.com](mailto:krzysztof.dziwisz@gmail.com)

10.11.2017, Żyrardów

## ZAWODY MIĘDZYPOWIATOWE

### Mini Koszykówka Szkół Podstawowych – DZIECI (2005, 2006)

Powiat Żyrardowski serdecznie zaprasza na Finałowe Zawody Międzypowiatowe Mazowieckich Igrzysk Młodzieży Szkolnej w Mini Koszykówce Szkół Podstawowych.

**Miejsce:** Hala Sportowa „Elektryk” przy ZS nr 1 w Żyrardowie, ul. Bohaterów Warszawy 4.

**Mini Koszykówka Chłopców** **środa 15.11.2016** godz. weryfikacji **8.30** (rozpoczęcie 8.40).

**Mini Koszykówka Dziewcząt** **czwartek 16.11.2016** godz. weryfikacji **8.30** (rozpoczęcie 8.40).

#### 1. Obowiązują:

- Listy zgłoszeniowe podpisane przez dyrektora szkoły, nauczyciela/opiekuna oraz przez pielęgniarkę szkolną lub lekarza świadczące o ważności badań lekarskich dziecka i zgodzie na wzięcie udziału w zawodach (formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie powiatu),
- Należy wziąć własne piłki w celu przeprowadzenia rozgrzewki.
- W dostarczonym w dniu zawodów formularzu należy przy każdym nazwisku wpisać numer, z którym zawodnik będzie występował podczas zawodów,
- Jednolite stroje z numerami na koszulkach,
- Zgody rodziców (ważne dla nauczycieli/opiekunów) oraz ważne legitymacje szkolne;
- Opiekunowie ekip odpowiadają za bezpieczeństwo w grupie;
- Organizator nie ubezpiecza zawodników i nie odpowiada za rzeczy zaginione.
- W sprawach nieujętych w regulaminie decyduje organizator.

#### 2. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły.
- zespół liczy 10 -12 zawodników/czek.

#### 3. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 6 minut UWAGA: zatrzymywana wyłącznie ostatnia minuta IV-tej kwarty przy różnicy mniejszej bądź równej 8 pkt. Czas dla trenera 2-krotnie (raz na każdą połowę) Przerwa między kwartami równa 1 min.
- piłka: numer „5”.

- mecze powinny być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości **305** cm. Odległość linii rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m. (linia przerywana koła od strony kosza).
- nie wyznacza się linii rzutów za 3 pkt.
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – zespół kończy grać kwartę w składzie 3-4 osobowym.
- **obowiązuje:**
  - a. krycie „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
  - b. przepis połowy,
  - c. przepis 3 sekund,
  - d. przepis 5 sekund.
- w przypadku remisu zarządza się 2 minutowe dogrywki.
- w wypadku nieprzestrzegania przepisu „krycia każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, odgwisdywany jest faul techniczny B (faul ławki). Karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana jest drużynie, która wykonywała rzut.
- o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.
- za przewinienie dokonane na zawodniku rzucającym celnie do kosza nie przyznaje się dodatkowego rzutu.

#### **4. Punktacja**

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.
- O kolejności zespołów decydują większa liczba zdobytych punktów.
- Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów.
  - a) większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
  - b) lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
  - c) lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w całym turnieju,
  - d) większa liczba zdobytych koszy w całym turnieju.

Ze sportowym pozdrowieniem,

Krzysztof Dziwisz

Koordinator Sportu Powiatu Żyrardowskiego