



Międzyszkolne Igrzyska Powiatu Żyrardowskiego

<http://www.powiat-zyrardowski.pl/index.php?strona=216>



25.10.2016, Żyrardów

Komunikat organizacyjny

Mini Koszykówka Szkół Podstawowych

Miejsce: Hala Sportowa przy ZS nr 1 w Żyrardowie, ul. Bohaterów Warszawy 4.

Termin:

Mini Koszykówka Dziewcząt wtorek 08.11.2016 godz. weryfikacji 9.30.

Mini Koszykówka Chłopców czwartek 10.11.2016 godz. weryfikacji 9.30.

1. Obowiązują:

- Listy zgłoszeniowe podpisane przez dyrektora szkoły, nauczyciela opiekuna oraz przez pielęgniarkę szkolną lub lekarza (formularz dostępny na stronie <http://www.powiat-zyrardowski.pl> zakładka Sport> Dokumenty do pobrania);
- W zgłoszeniu należy przypisać numer do zawodnika;
- Jednolite stroje z numerami na koszulkach,
- Zgody rodziców (ważne dla nauczycieli/opiekunów);
- Ważne legitymacje szkolne;
- W sprawach nieujętych Regulaminem decyduje Organizator;
- Opiekunowie ekip odpowiadają za bezpieczeństwo w grupie;
- Za rzeczy zgubione podczas trwania turnieju organizator nie odpowiada;
- Szkoły zakwalifikowane na zawody międzypowiatowe muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl

2. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2004 i młodszy.
- zespół liczy 10 -12 zawodników/czek.

3. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 6 minut, „brudnej gry”, ostatnia minuta IV kwarty zatrzymywany czas.
- piłka: numer „5”.

- mecze powinny być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości **305** cm. Odległość linii rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m. (linia przerywana koła od strony kosza).
- nie wyznacza się linii rzutów za 3 pkt.
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie.
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – zespół kończy grać kwartę w składzie 3-4 osobowym.
- obowiązuje:
 - a) krycie “każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
 - b) przepis połowy, przepis 3 sekund, przepis 5 sekund.
- w przypadku remisu zarządza się 3 minutowe dogrywki.
- w wypadku nieprzestrzegania przepisu „krycia każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, odgwizdywany jest faul techniczny B (faul ławki). Karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana jest drużynie, która wykonywała rzut.
- przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.
- za przewinienie dokonane na zawodniku rzucającym celnie do kosza nie przyznaje się dodatkowego rzutu.

4. Punktacja

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.
- O kolejności zespołów decydują większa liczba zdobytych punktów.
- Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów.
 - a) większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b) lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c) lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w całym turnieju,
 - d) większa liczba zdobytych koszy w całym turnieju.

Ze sportowym pozdrowieniem,
Krzysztof Dziwisz
Koordynator Sportu Powiatu