



Międzyszkolne Igrzyska Powiatu Żyrardowskiego



<http://www.powiat-zyrardowski.pl/>

kontakt: kamil0308@o2.pl

Żyrardów, 03.01.2024

Komunikat Organizacyjny

Mini Siatkówka Szkół Podstawowych (2011 i młodsi)

Chłopcy:

Termin: Wtorek, 09.01.2024, godz. 09.00 (**weryfikacja szkół: 8.50**)

Miejsce: Hala Sportowa „Elektryk”, ul. Bohaterów Warszawy 4, 96-300 Żyrardów;

Dziewczęta:

Termin: Środa, 10.01.2024, godz. 09.00 (**weryfikacja szkół: 8.50**)

Miejsce: Hala Sportowa „Elektryk”, ul. Bohaterów Warszawy 4, 96-300 Żyrardów;

Obowiązują:

- Listy zgłoszeniowe podpisane przez dyrektora szkoły oraz nauczyciela/opiekuna świadczące o zgodzie na wzięcie udziału w zawodach. Kwestię badań lekarskich regulują: rozporządzenie Ministra Zdrowia i Opieki Społecznej z dnia 21 sierpnia 1986 r. i 5 listopada 1992 r. z zakresu opieki zdrowotnej nad uczniami i ich kwalifikacją do zajęć w-f i udziału w zawodach sportowych dla młodzieży szkolnej oraz Ministra Zdrowia z dn. 22.XII.2004r w sprawie zakresu i organizacji profilaktycznej opieki zdrowotnej nad dziećmi i młodzieżą i z dn. 21.III.2007 r.,
- Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach oraz ważne legitymacje szkolne;
- Jednolite stroje z numerami na koszulkach,
- Należy wziąć własne piłki w celu przeprowadzenia rozgrzewki.
- Opiekunowie ekip odpowiadają za bezpieczeństwo w grupie;
- Organizator nie ubezpiecza zawodników i nie odpowiada za rzeczy zaginione.
- Udział dziecka w zawodach oznacza akceptację regulaminu i zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celu przeprowadzenia zawodów oraz wizerunku uczestnika w materiałach informacyjno-promocyjnych o zawodach, np. zdjęcia, czy artykuły prasowe.
- W sprawach nieujętych Regulaminem decyduje Organizator;

Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 i młodszy.
- w skład zespołu wchodzi 8-10 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju)

Przepisy gry:

- Zawody wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku wyznacza się linii ataku (3 m od siatki)
- wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy
- gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowi, w drugim secie pozostałych 5 zawodników
 - w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki
- kolejność CZWÓREK ustalona przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki
- zawodnik zagrywający nie wykonuje akcji w bloku i ataku z piłką powyżej górnej taśmy w każdym miejscu na boisku
- rozsądna tolerancja czystości odbić
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana)
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego)

Uwaga:

Zgodnie z Regulaminem Polskiego Związku Piłki Siatkowej w turnieju przeprowadzonym w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej w którym startuje więcej niż 4 drużyny, w którym drużyny rozgrywają więcej niż 4 mecze dziennie gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 7 punktów

Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje kolejno:

- większa ilość zdobytych punktów;

Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

- lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
- lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
- wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi zespołami

Ze sportowym pozdrowieniem,

Kamil Owczarek

Koordynator Sportu Powiatu Żyrardowskiego