



Międzyszkolne Igrzyska Powiatu Żyrardowskiego

<http://www.powiat-zyrardowski.pl/>



Żyrardów, 19.04.2022

Komunikat Organizacyjny

Piłka Halowa Szkół Ponadpodstawowych (2002 i młodszy)

Miejsce: Hala Sportowa „Elektryk” przy ZS nr 1 w Żyrardowie, ul. Bohaterów Warszawy 4.

Termin:

Piłka Halowa Dziewcząt, poniedziałek 25.04.2022, godz. weryfikacji 8.45.

Piłka Halowa Chłopców, wtorek 26.04.2022, godz. weryfikacji 8.45.

1. Obowiązują:

- Listy zgłoszeniowe podpisane przez dyrektora szkoły, nauczyciela/opiekuna oraz przez pielęgniarkę szkolną lub lekarza świadczące o ważności badań lekarskich dziecka i zgodzie na wzięcie udziału w zawodach (formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie powiatu),
- Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach oraz ważne legitymacje szkolne;
- Jednolite stroje z numerami na koszulkach,
- Należy wziąć własne piłki w celu przeprowadzenia rozgrzewki.
- Opiekunowie ekip odpowiadają za bezpieczeństwo w grupie;
- Organizator nie ubezpiecza zawodników i nie odpowiada za rzeczy zaginione.
- Udział dziecka w zawodach oznacza akceptację regulaminu i zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celu przeprowadzenia zawodów oraz wizerunku uczestnika w materiałach informacyjno-promocyjnych o zawodach, np. zdjęcia, czy artykuły prasowe.
- Obowiązują zasady bezpieczeństwa w trakcie zawodów sportowych w obliczu zagrożenia wirusem COVID-19
- W sprawach nieujętych w Regulaminie decyduje Organizator.

2. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w 2002 i młodszy
- w skład zespołu wchodzi maksymalnie 12 zawodników

3. Przepisy gry

- Czas gry wynosi 1 x 12 minut lub 2 x 6 minut (czas uzależniony od liczby zgłoszonych drużyn, może ulec zmianie)
- Czas gry zostaje zatrzymany tylko i wyłącznie na wyraźną decyzję sędziego
- Zmiany zawodników odbywają się w systemie hokejowym i mogą mieć miejsce wyłącznie w wyznaczonej strefie zmian
- Bramkarz wznawia grę wyłącznie ręką, piłka po wyrzucie nie może przekroczyć linii środkowej boiska
- Zmiana bramkarza za zawodnika z pola może mieć miejsce wyłącznie w strefie zmian, zawodnik wchodzący musi posiadać znacznik przygotowany przez organizatorów
- Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki po stałym fragmencie gry wynosi 5 metrów
- Po uderzeniu piłki o sufit hali, piłka wznawiana na styku środkowej oraz bocznej strefy boiska przez drużynę przeciwną
- Obowiązują ZAKAZ gry wślizgiem z wyjątkiem wślizgów „ratujących”
- Rzut karny wykonywany jest z odległości 7 metrów
- 3 (względnie 4, w zależności od czasu gry) faul drużyny daje przedłużony rzut karny z odległości 9 metrów, każdy kolejny faul to kolejny rzut karny
- przewinienie wg. interpretacji sędziego karane będzie 1-2 min
- Żółta kartka wyklucza zawodnika na 3 min. W przypadku straty bramki kara zostaje zredukowana
- Czerwona kartka, wykluczenie zawodnika do końca meczu oraz wykluczenie z gry w kolejny meczu
- Do interpretacji przepisów i regulaminu uprawniony jest sędzia główny oraz Organizator

4. Drużyny:

- Mecze toczą dwa zespoły pięcioosobowe (czterech + bramkarz). Aby rozpocząć spotkanie minimalna liczba zawodników musi wynosić czterech. Jeżeli w wyniku wykluczenia lub kontuzji w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż czterech zawodników mecz należy przerwać, a drużynie przeciwnej przyznać walkower 5:0, o ile jest to bardziej opłacalne, utrzymać dotychczasowy wynik
- W czasie rozgrywania meczów obowiązuje ZAKAZ ROZGRZEWKI przy pomocy piłek

4. Punktacja

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegrane 0 punktów.
- O kolejności zespołów decyduje większa liczba zdobytych punktów.
- Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów.
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju
- Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 3 minuty i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 3, potem po razie do skutku.

Ze sportowym pozdrowieniem,
Kamil Owczarek
Koordynator Sportu Powiatu Żyrardowskiego